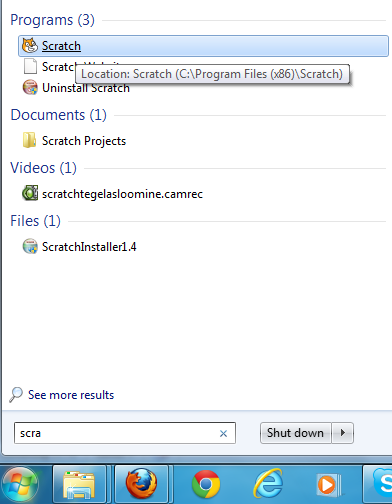
**Scratch**

**Tegelase loomine**

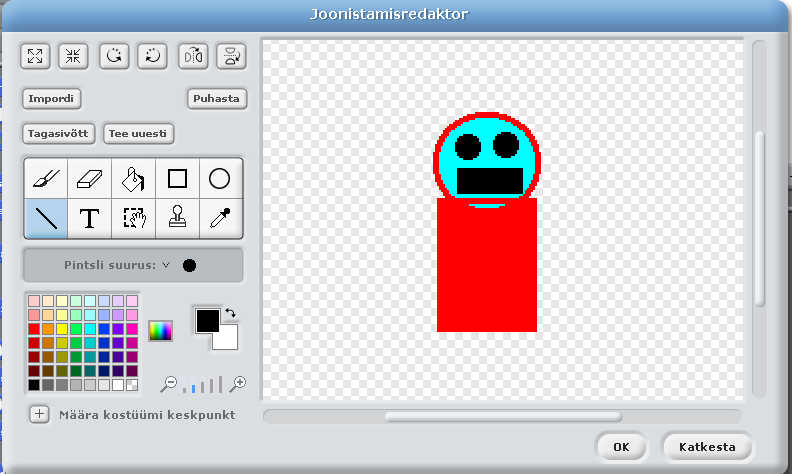
1. Ava programm Scratch (*Start – Scratch*)



1. Uue tegelase loomiseks vali tab  ja klõpsa nupule .
2. Avaneb aken, kus saad joonistada endale uue tegelase.

suuruse muutmine

pööramine



joonistusaken

tööriistad

värvid

1. Kui tegelane on joonistatud, määra ära tema keskpunkt klõpsates all vasakul oleval plussil. Seejärel vajuta *OK.*

